



**ประกาศองค์การนิสิต มหาวิทยาลัยมหาสารคาม**  
**เรื่อง ระเบียบคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยมหาสารคาม**  
**ว่าด้วยการจัดการแข่งขัน E-SPORT (ROV) กีฬาราชพลุกษ์เกมส์ ครั้งที่ 31**

เพื่อให้การจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยมหาสารคาม ราชพลุกษ์เกมส์ ครั้งที่ 31 เป็นไปด้วยความเรียบร้อย อ้างถึงประกาศมหาวิทยาลัยมหาสารคาม เรื่อง การจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยมหาสารคาม ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬาราชพลุกษ์เกมส์ พุทธศักราช 2569 หมวดที่ 10 ข้อที่ 34 องค์การนิสิต จึงออกประกาศองค์การนิสิต มหาวิทยาลัยมหาสารคาม เรื่องระเบียบการจัดการแข่งขันกีฬา ภายในมหาวิทยาลัยมหาสารคาม ราชพลุกษ์เกมส์ ครั้งที่ 31 ว่าด้วยการแข่งขัน E-SPORT (ROV) ดังรายละเอียดดังนี้

ข้อ 1 ระเบียบนี้เรียกว่า “ระเบียบคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยมหาสารคาม ว่าด้วยการจัดการแข่งขัน E-SPORT (ROV) กีฬาราชพลุกษ์เกมส์ ครั้งที่ 31”

ข้อ 2 บรรดาระเบียบที่ขัดแย้งกับระเบียบนี้ ให้ใช้ระเบียบนี้แทน

ข้อ 3 ข้อบังคับและกฎกติกา

3.1 เกมวางแผน ประเภททีม 5 คน

3.1.1 เครื่องเกม Mobile ไม่อนุญาตให้ใช้ Tablet, iPad

3.1.2 แข่งขันในโหมด 5V5 (ชื่อเดิม Tournament Mode)

3.1.3 ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban/Pick

3.1.3.1 ในการเลือก pick ฮีโร่ในการแข่งคู่หนึ่งแล้วไม่สามารถซุ่มในทีมของตนเองจนกว่าจะจบการแข่งขัน

3.1.3.2 ในการเลือก Ban ฮีโร่ หากไม่สามารถ Ban ได้ทันในระยะเวลาที่กำหนด ให้ถือว่าไม่ประสงค์ Ban ฮีโร่ในรอบนั้น

3.1.4 สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหาบัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี โดยอ้างอิงจากการแข่งขันระดับนานาชาติ ระดับชาติ ระดับกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย หรือรายการแข่งขันที่จัดโดยสมาคมอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย

3.2 รายชื่อฮีโร่และสกินที่ห้ามใช้ในการแข่งขัน

3.2.1 รายชื่อฮีโร่ที่ห้ามใช้ในการแข่งขัน

ไม่มี

3.2.2 รายชื่อสกินที่ห้ามใช้ในการแข่งขัน

- สกินในกลุ่ม Dimension Breaker

- สกินในกลุ่ม Collab Animation (เพื่อป้องกันปัญหาละเมิดลิขสิทธิ์จากการ  
ถ่ายทอดสด)

### 3.3 หลักการเริ่มเกมใหม่

3.3.1 ในกรณีที่มีการเกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงในเวลาใด ๆ ระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้  
ไม่สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลกระทบต่อรูปแบบเป็นอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ดังนี้

3.3.1.1 ในกรณีที่เป็นการเกิดข้อผิดพลาดขึ้นกับ ฮีโร่ สกิน ไอเทม พลังแฝง รูน และ/หรือ  
ปัจจัยอื่นๆ ภายในเกม ถ้าหากพบว่าส่งผลร้ายแรงต่อการแข่งขัน ทางผู้ตัดสินมีสิทธิ์ให้เริ่มเกมใหม่ และแบนปัจจัย  
ที่มีปัญหานั้นออกจากเกมการแข่งขันในเกมถัดไป หรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์

3.3.1.2 ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่น ๆ ที่เกิดความคาดหมาย และมีผลต่อรูปแบบ ณ  
ตอนนั้น ทางผู้จัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวทางแก้ไขปัญหา  
ทีมละ 5 นาที โดยทางผู้ตัดสินจะรับความคิดเห็นเหล่านั้นไปพิจารณา และทำการตัดสินในเวลาดังกล่าวอย่าง  
เด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีมต้องยอมรับคำตัดสินดังกล่าว และดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ

3.3.1.3 ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่าข้อยุ่งยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนิน  
เกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

3.3.1.4 เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงาน ผิดปกติ  
หากไม่ใช่เกมที่รับรองโดยกานารินาสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้และสกินที่มี ปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำ  
ให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

### 3.4 ระเบียบเริ่มเกมใหม่

3.4.1 หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปได้ตาม  
ข้อกำหนด ตามดุลยพินิจของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้

3.4.2 สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุม

3.4.3 เมื่อเกมที่รับรองรวมถึงฮีโร่และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาฮีโร่และสกินในเกมที่  
ผ่านมาไว้ สีแดงตัดออกนะครับ

#### 3.4 การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

3.4.1 การหยุดพักเกมทั่วไป

3.4.2 หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมี  
สิทธิ์ไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

3.4.3 ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำ  
ของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิ์สั่งให้หยุดพักเกมดังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขัน กลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่  
อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

3.4.4 หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที อาจจะพิจารณาเริ่มเกมใหม่ถ้าแก้ปัญหา  
ไม่ได้หรือแล้วแต่ดุลยพินิจของกรรมการ

3.4.5 ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสอง ทีมเริ่ม  
เกมใหม่โดยเร็ว หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

### 3.5 การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

### 3.5.1 ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าจะด้วยเหตุใดก็ตาม

### 3.6 การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

3.6.1 หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสภาวะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยขณะที่อยู่ในบริเวณสถานที่จัดการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์ อันใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

3.6.2 หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

### 3.6.3 ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

3.7 การหยุดพักเกมโดยผู้เล่นจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบ ในทันทีก่อนที่จะหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกมดังกล่าว ดังกรณีต่อไปนี้

3.7.1 ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใด เหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าว สีแดงตัดออก

3.7.1 มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวน วุ่นวาย ความ โกลาหลและเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

### 3.7.2 อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

### 3.7.3 การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

### 3.7.4 เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโงงหรือดูถูกทางวาจาและการกระทำอย่างร้ายแรง

3.7.5 ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่น ใช้เป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้ สีแดงตัดออก

3.7.6 การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา โดยขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ

### 3.8 การหยุดพักเกมโดยผู้เล่นที่ผิดกติกาการแข่งขัน

3.8.1 การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่สามารถชี้แจงเหตุผลได้ และไม่ได้รับอนุญาต จากผู้ตัดสินผู้ตัดสินมีสิทธิ์จะปรับแพ้ทันที

3.8.2 ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อบุคคล หรือดำเนินการใด ๆ อันเป็นการสื่อสารเพื่อวางแผนในการแข่งขันในระหว่างการหยุดพักเกม

3.8.3 เมื่อผู้เล่นหยุดพักเกมในจังหวะต่อสู้กับฮีโร่ หรือต่อสู้กับ Dark Slayer / Abyssal Dragon กรรมการสามารถพิจารณาโทษในการปรับแพ้ในเกมนั้นได้ในทันทีหากไม่มีเหตุผลอันสมควร

### 3.9 การลงโทษ

### 3.9.1 โทษปรับแพ้และตัดสิทธิ์

3.9.1.1 ถอนตัวจากการแข่งขันโดยไม่มีเหตุอันควร และไม่ทำการแจ้งขอถอนตัวจากการแข่งขันต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน จะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันในปีนั้น และปีต่อไป

3.9.1.2 การโกงการแข่งขัน เจตนาใช้โปรแกรมโกง เจตนาใช้ผู้เล่นมากกว่าจำนวนผู้เล่นที่กำหนด ไม่ว่าจะเป็นการสื่อสารผ่านเครื่องมือที่ใช้เป็นอุปกรณ์หลักในการแข่งขัน หรือ อุปกรณ์ต่อพ่วงทุกชนิด จะถูกพิจารณาโทษตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันทันที

3.9.1.3 การใช้สารเสพติด การนำการแข่งขันเข้าไปเกี่ยวข้องกับกาพนัน การทะเลาะวิวาทขั้นรุนแรง จะถูกพิจารณาโทษถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันตลอดระยะเวลาที่ ศึกษาอยู่ในมหาวิทยาลัยมหาสารคาม

### 3.9.2 โทษตักเตือน (เตือน 2 ครั้ง และครั้งที่ 3 ปรับแพ้)

#### 3.9.2.1 แสดงกิริยา หรือวาจาไม่ยอมรับคำตัดสิน

3.9.2.1 การเอาเปรียบ หยุดพักในจังหวะที่คู่ต่อสู้ได้เปรียบ กลับเข้าการแข่งขัน ซ้ำเกินข้อกำหนด พุดจาว่าร้ายก่อให้เกิดความวุ่นวาย ใช้คำหยาบคาย พุดคุยระหว่าง หยุดเกมในช่วงที่ทำการแข่งขัน

### 3.9.3 โทษตักเตือนรุนแรง (เตือน 1 ครั้ง และครั้งที่ 2 ปรับแพ้)

3.9.3.1 พกพาอุปกรณ์สื่อสารอื่นในเวลาที่ใช้ประจำที่สำหรับการแข่งขัน ถึงจะไม่ได้ใช้งานก็ตาม

3.9.3.2 การแสดงที่บ่งบอกความไม่มีน้ำใจนักกีฬา ไม่จับมือ หรือไม่แสดงความเคารพผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม

#### 3.9.3.3 มีพฤติกรรมก่อกวน จงใจขัดขวาง ทำให้การแข่งขันเสื่อมเสีย

#### 3.9.3.4 แสดงที่ไม่เหมาะสมบนโลกออนไลน์ และโซเชียลมีเดีย

### 3.9.4 โทษปรับแพ้ทันที

3.9.4.1 สูบบุหรี่ในสนามแข่งขัน  
3.9.4.2 ทำการเยาะเย้ย ถากถาง ทั้งวาจาและการกระทำ ต่อทีมที่ร่วมเข้าแข่งขันอย่างรุนแรง

#### 3.9.4.3 ใช้คำหยาบคายรุนแรงในสนามแข่งขัน

3.9.4.4 ใช้ผู้เล่นคนอื่นเล่นแทน และจะถูกพิจารณาโทษถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันตลอดระยะเวลาที่ ศึกษาอยู่ในมหาวิทยาลัยมหาสารคาม

## 3.10 การประท้วง

3.10.1 การประท้วงทางด้านเทคนิคกีฬา ให้ประท้วงทันทีนับแต่การแข่งขันในครั้ง นั้น สิ้นสุดลง หรือก่อนการแข่งขันที่มีผลต่อผู้ประท้วงในแมตช์ต่อไป

3.10.2 กรณีเจอปัญหากลางเกม ให้ผู้ประท้วงแจ้งกรรมการควบคุมการแข่งขันให้ตรวจสอบและตัดสิน หากไม่แจ้งและแข่งต่อจนรู้ผล จะถือว่ายอมรับผลการแข่งขันในเกมนั้นๆ การประท้วงเกี่ยวกับการฝ่าฝืนประกาศและระเบียบการแข่งขัน ให้ปฏิบัติดังนี้

3.10.2.1 การประท้วงที่กระทำก่อนหรือระหว่างการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัย ให้นายกสโมสรนิตยั้งประท้วงโดยไม่ชักช้า

3.10.2.2 การประท้วงที่กระทำภายหลังการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัย สิ้นสุดลง ให้รองคณบดีฝ่าย กิจการนิตยั้ง/วิทยาลัย ยื่นประท้วง

3.10.2.3 การประท้วงตามข้อ 3.10.2.1 และ ข้อ 3.10.2.2 ให้ทำเป็นลายลักษณ์อักษรตาม แบบที่กำหนดพร้อมทั้งรายละเอียดหลักฐานประกอบการประท้วงต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ผ่านองค์การนิตยั้ง พร้อม เงินประกัน 1,000 บาท โดยต้องดำเนินการภายใน 3 วัน นับแต่เริ่มการแข่งขัน

กีฬา ภายในมหาวิทยาลัยครั้งนั้น การประท้วงดังกล่าวให้องค์การนิสิตเป็นผู้พิจารณาตัดสินการประท้วงที่ เป็นผล  
จะได้เงินประกันคืนหากการประท้วงนั้นไม่เป็นผล ให้รับเงินประกันนั้นเป็นรายได้ของคณะกรรมการการจัดการ  
แข่งขัน

3.10.2.4 การประท้วงที่มีได้ปฏิบัติตามเงื่อนไขที่ระบุไว้ข้างต้น จะไม่ได้รับการ  
พิจารณา

3.10.2.5 การตัดสินของคณะกรรมการจัดการแข่งขันให้ถือเป็นที่สุด

### 3.11 การเริ่มแข่ง

3.11.1 การเลือกฝั่งทุกแมตช์จะใช้การโยนเหรียญเลือกฝั่ง และเกมต่อ ๆ ไปทีม  
แพ้เกมก่อนหน้าจะมีสิทธิ์เลือกฝั่งก่อน

3.11.2 ในการเลือกฮีโร่และแบนฮีโร่อนุญาตให้ผู้ควบคุมทีมหรือผู้จัดการทีมมา  
ช่วยนักกีฬาเลือกฮีโร่ได้ หลังจากเลือกเสร็จแล้วให้ผู้ควบคุมทีมหรือผู้จัดการทีมออกมาจากพื้นที่ที่นักกีฬาทำการ  
แข่งขัน

### 3.12 บทลงโทษ

3.12.1 ครั้งที่ 1 : เตือน

3.12.2 ครั้งที่ 2 : เตือน

3.12.3 ครั้งที่ 3 : ปรับแพ้ 1 เกม สีแดง ชั่วตัดออก

## ข้อ 4 ประเภทการแข่งขัน

4.1 ประเภททีม จำนวน 1 ทีม ต่อ 1 คณะ

4.1.1 ใน 1 ทีม มีจำนวนสมาชิกไม่เกิน 7 คน ประกอบด้วยตัวจริง 5 คน และตัวสำรอง  
2 คน

4.1.2 ให้แต่ละสโมสรนิตส่งรายชื่อนักกีฬาส่งรายชื่อนักกีฬาเพื่อลงสมัครเข้าร่วมการ  
แข่งขันแต่ละประเภทไม่เกิน 1 ทีม และต้องเป็นนิตระดับชั้นปริญญาตรีเท่านั้น

4.2 ยืนยันตัวการแข่งขันหน้าสนามแข่งขัน

4.2.1 บัตรประจำตัวประชาชนหรือบัตรนิต (หากเกิดปัญหาและไม่ติดต่อภายใน 15  
นาทีก่อนแข่งจะทำปรับแพ้ทันทีในกรณีที่เป็นเหตุ สุจริต เช่น เกิดอุบัติเหตุหนักถึงเบา ให้อยู่ในดุลพินิจของ  
กรรมการ)

4.2.2 นักกีฬาจะต้องลงนามในใบลงทะเบียนนิกกีฬาก่อนการแข่งขันให้ครบถ้วน

4.3 ในแต่ละคู่ต้องมาถึงสถานที่แข่งขันก่อนจะเริ่มการแข่งขัน 30 นาทีเพื่อลงทะเบียน

## ข้อ 5 คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

5.1 เป็นนิตระดับปริญญาตรีมหาวิทยาลัยมหาสารคามที่มีสถานภาพสมบูรณ์เท่านั้น

5.2 นิตต้องลงแข่งในนามคณะ/วิทยาลัยที่ตนเองศึกษาอยู่เท่านั้น

5.3 นักกีฬามหาวิทยาลัยสามารถลงขณะแข่งขันได้ 1 คน ต่อ 1 ทีม

5.4 ใช้บัญชีส่วนตัวในการแข่งตามชื่อในเกมลงสมัครไว้เท่านั้น ตั้งแต่เริ่มต้นการแข่งขันจนถึง

จบการแข่งขัน

5.5 สมาชิกในทีมต้องมีจำนวนฮีโร่ไม่ต่ำกว่า 18 ตัวมิฉะนั้นจะไม่สามารถเข้าโหมด tournament mode ได้

#### ข้อ 6 การแบ่งสาย

6.1 ในรอบคัดเลือกจะแบ่งสายการแข่งขันออกเป็น 4 ได้แก่ A B C และ D

6.2 ในการแข่งขันรอบคัดเลือก ใช้การตัดสินผู้ชนะแบบ Best of Two ในแต่ละสายทุกทีมจะต้องได้แข่งขันเจอกันทุกทีม โดยทีมที่มีคะแนนสูงสุด 2 ทีมจะได้ผ่านเข้ารอบต่อไป โดยในแต่ละคู่จะเล่นทั้งหมด 2 เกม ถ้าชนะติดต่อกัน 2 รอบ ได้ 2 คะแนน ถ้าเสมอกันจะได้คนละ 1 คะแนน แพ้จะได้ 0 คะแนน

6.3 กรณีทีมอันดับ 1 และอันดับ 2 คะแนนเท่ากัน ก็จะต้องทำการแข่งขันอีก 1 เกม เพื่อตัดสินอันดับ 1 ของสาย

6.4 หากรอบคัดเลือกมีทีมที่มีคะแนนเท่ากันในอันดับ 2 และ 3 จะทำการแข่งขันอีก 1 เกม เพื่อหาทีมที่ชนะเข้ารอบต่อไป

6.5 ในการแข่งขันรอบ 8 ทีมสุดท้าย รอบรองชนะเลิศ และชิงอันดับที่ 3 ใช้การตัดสินผู้ชนะแบบ Best of Three

6.6 ในการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ใช้การตัดสินผู้ชนะแบบ Best of Five

#### ข้อ 7 การตัดสิน

7.1 กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้มีอำนาจในการรับรองผลแพ้ชนะ

7.2 รับรองผลจากสกอร์ที่เกิดขึ้นในโปรแกรมเกมที่ใช้แข่งขัน

7.3 กรรมการผู้ตัดสินสามารถชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งไม่เข้าแข่งขันจนเลยเวลาที่กำหนด

7.4 กรรมการผู้ตัดสินสามารถชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งทำผิดกฎร้ายแรงจนถูกตัดสินสิทธิ์

7.5 กรรมการผู้ตัดสินมีสิทธิ์ในการเลื่อน การหยุดพักเกม

7.6 การตัดสินกรณีอื่น ๆ ให้อยู่ในดุลยพินิจของกรรมการและนักกีฬาพิจารณาร่วมกัน

ข้อ 8 กำหนดการแข่งขันระหว่างวันที่ 20 – 27 กุมภาพันธ์ และ 1 มีนาคม 2569

#### ข้อ 9 การแต่งกายของนักกีฬา

9.1 นักกีฬาต้องแต่งกายในรูปแบบเดียวกันหรือคล้ายคลึงกัน

9.1.1 ห้ามใส่กางเกงยีน กางเกงขาสั้น

9.1.2 ห้ามใส่ชุดลำลอง และรองเท้าเตะ

9.2 ชุดแข่งขันของนักกีฬาห้ามนำตรา หรือเครื่องหมายการค้าที่เป็นการประชาสัมพันธ์ การขาย หรือ เกี่ยวกับบุหรี และเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ใส่ลงทำการแข่งขันโดยเด็ดขาด

#### ข้อ 10 อุปกรณ์การแข่งขัน

10.1 สมาร์ทโฟน

10.2 สัญญาณเน็ตโทรศัพท์มือถือ

10.3 ปลั๊กพ่วง

10.4 สายชาร์จโทรศัพท์ หรือ ที่ชาร์จโทรศัพท์แบบพกพา

ข้อ 11 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

11.1 ระหว่างการแข่งขัน ผู้ที่จะปฏิบัติหน้าที่ควบคุมทีม / ฝึกสอนนักกีฬาจะต้องเป็นผู้ที่มีรายชื่ออยู่ในบัญชีรายชื่อในการสมัครเท่านั้น

11.2 นักกีฬาที่ไม่ลงทำการแข่งขัน ต้องทำรายงานถึงคณะกรรมการดำเนินการจัดการแข่งขัน ทราบพร้อมทั้งระบุเหตุผลความจำเป็น

11.3 มีมารยาท และเคารพในหน้าที่ตลอดการแข่งขัน

ข้อ 12 รางวัลการแข่งขัน

ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน จัดรางวัลให้กับนักกีฬาคณะที่ยืนยันรายชื่อเข้าร่วมการแข่งขัน กีฬาราชพลีเกมส์ ครั้งที่ 31 ดังนี้

รางวัลที่ 1 เหรียญชูบทอง

รางวัลที่ 2 เหรียญชูบเงิน

รางวัลที่ 3 เหรียญชูบทองแดง

ข้อ 13 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

ข้อ 14 การตัดสินของคณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ ให้ถือเป็นที่สุด

จึงเรียนประกาศมาให้ทราบทั่วกันและถือปฏิบัติอย่างเคร่งครัด

ประกาศ ณ วันที่ 13 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2569



(นายธงชัย เฉ็ดพันธ์)

นายกองค์การนิสิต มหาวิทยาลัยมหาสารคาม